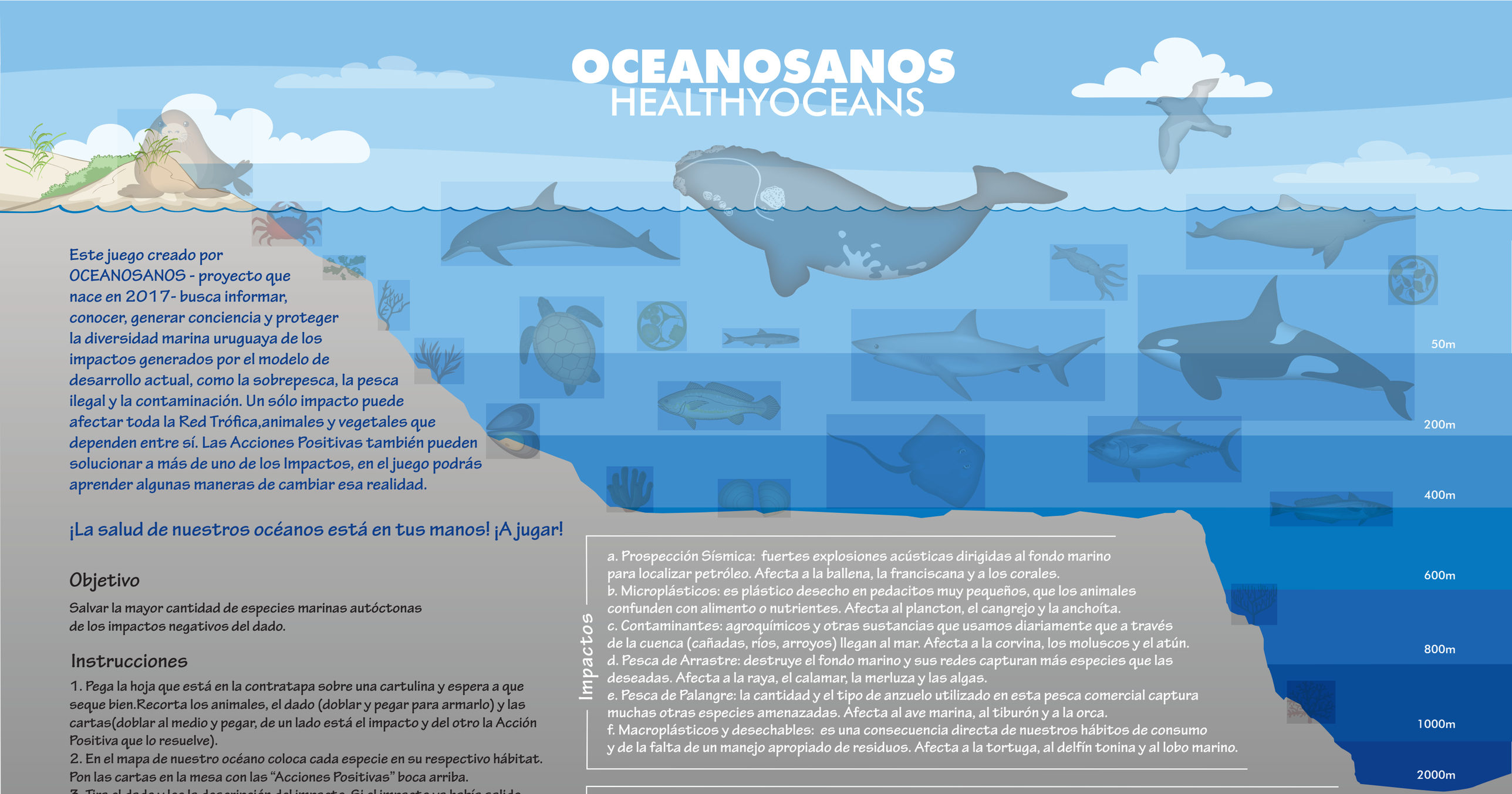
OCEANOSANOS
HEALTHYOCEANS



Este juego creado por OCEANOSANOS - proyecto que nace en 2017- busca informar, conocer, generar conciencia y proteger la diversidad marina uruguaya de los impactos generados por el modelo de desarrollo actual, como la sobrepesca, la pesca ilegal y la contaminación. Un sólo impacto puede afectar toda la Red Trófica,animales y vegetales que dependen entre sí. Las Acciones Positivas también pueden solucionar a más de uno de los Impactos, en el juego podrás aprender algunas maneras de cambiar esa realidad.

¡La salud de nuestros océanos está en tus manos! ¡A jugar!

Objetivo

Salvar la mayor cantidad de especies marinas autóctonas de los impactos negativos del dado.

Instrucciones

1. Pega la hoja que está en la contratapa sobre una cartulina y espera a que seque bien.Recorta los animales, el dado (doblar y pegar para armarlo) y las cartas(doblar al medio y pegar, de un lado está el impacto y del otro la Acción Positiva que lo resuelve).
2. En el mapa de nuestro océano coloca cada especie en su respectivo hábitat. Pon las cartas en la mesa con las "Acciones Positivas" boca arriba.
3. Tira el dado y lee la descripción del impacto. Si el impacto ya había salido antes, y perdiste animales por este impacto, tienes la oportunidad de recuperarlos. Si el impacto ya había salido, y no habías perdido animales, vuelve a tirar el dado.
4. Elije la Acción Positiva que piensas va resolver el impacto y da la vuelta para ver si le acertaste. Si resuelves el impacto, los animales siguen vivos. Si no lo resuelves, quita los animales afectados del mapa.
5. Luego de 8 tiradas cuenta cuantos animales salvaste.
6. Si salvaste a todos ¡ganaste!

Impactos

a. Prospección Sísmica: fuertes explosiones acústicas dirigidas al fondo marino para localizar petróleo. Afecta a la ballena, la franciscana y a los corales.
b. Microplásticos: es plástico desecho en pedacitos muy pequeños, que los animales confunden con alimento o nutrientes. Afecta al plancton, el cangrejo y la anchoíta.
c. Contaminantes: agroquímicos y otras sustancias que usamos diariamente que a través de la cuenca (cañadas, ríos, arroyos) llegan al mar. Afecta a la corvina, los moluscos y el atún.
d. Pesca de Arrastre: destruye el fondo marino y sus redes capturan más especies que las deseadas. Afecta a la raya, el calamar, la merluza y las algas.
e. Pesca de Palangre: la cantidad y el tipo de anzuelo utilizado en esta pesca comercial captura muchas otras especies amenazadas. Afecta al ave marina, al tiburón y a la orca.
f. Macroplásticos y desechables: es una consecuencia directa de nuestros hábitos de consumo y de la falta de un manejo apropiado de residuos. Afecta a la tortuga, al delfín tonina y al lobo marino.

Acciones Positivas

Energías Renovables - Son energías limpias e inagotables, ya disponibles para evitar el uso de combustibles fósiles.
3R Reducir Reusar Reciclar - Los residuos no son desperdicios, sino materiales y recursos que pueden ser usados de nuevo.
Agricultura Orgánica - Minimiza o evita el uso de agroquímicos que contaminan el suelo, y fomentan el uso de fertilizantes naturales y el cuidado de la tierra.
Área Marina Protegida - Fomenta la conservación y el uso sostenible de las pesquerías, la protección de especies, habitats y poblaciones amenazadas.
Control de Pesca - Mejorar y aumentar los controles - monitoreo, vigilancia y fiscalización - en puerto de Montevideo.
Pesca Sostenible - Evita la sobrepesca, la destrucción de los fondos marinos y asegura que las especies no desaparezcan.